6.2.4 Alterar o preço da bebida

Neste menu, é possível configurar ou modificar o preço por bebida.
Os preços podem ser um código ou uma unidade monetária.
O preço pode ser ajustado por tipo de copo (copo, caneca, decantador).

► *As moedas a utilizar estão indicadas em §6.3.11 na pág. 110.*

► *O símbolo e o separador da unidade monetária são determinados pelo sistema de pagamento externo*

6.2.4



Alterar o preço da bebida:
- prima "*alterar preço de bebida*" para confirmar
- prima ‹ ou › para percorrer o "*menu de bebidas*"

6.2.4a



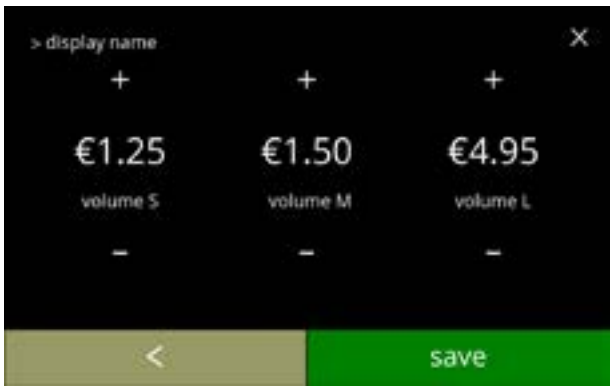
Selecionar a subdivisão:
- prima "bebida de decantador" ou "bebida de copo" e vá para o ecrã seguinte

6.2.4b



Selecionar uma bebida:
- prima uma bebida para alterar
- prima ‹ ou › para ir para o ecrã seguinte com bebidas (se disponível)
- prima sair para aceitar os preços das bebidas atuais e vá para o ecrã anterior

6.2.4c



Selecione um preço de volume da bebida:
- prima ✚ ou ▬ para alterar o preço de volume da bebida
- prima guardar para ir para o ecrã anterior

6.2.4d

Ecrãs de informação:
- o ecrã 6.2.4a é apresentado após alguns segundos





6.2.4e



Exemplo de preços no ecrã



6.2.4f



Exemplo de códigos no ecrã



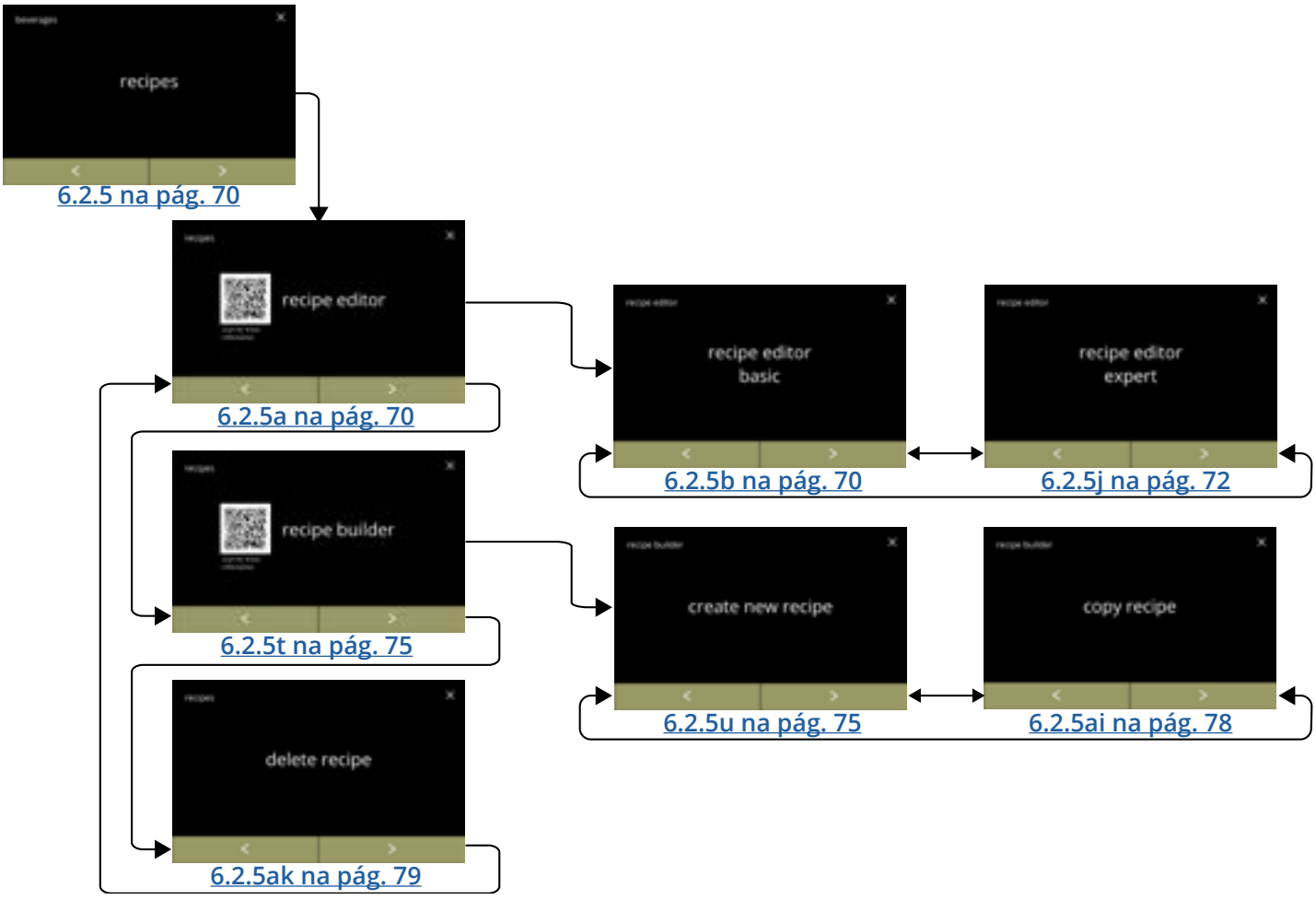
► *Um código só está disponível se o dispositivo de pagamento em numerário estiver programado corretamente.*

6.2.5 Receitas

Neste menu, é possível alterar a receita da bebida.

editor de receitas básico	editor de receitas perito	
• volume	• volume	• proporção de água para os ingredientes
• intensidade	• intensidade	• velocidade do misturador
• velocidade do misturador	• proporção afetada por intensidade	

- ▶ *Utilize apenas ingredientes adequados para máquinas de vending e a dosagem recomendada conforme indicado na embalagem.*
- ▶ *Com o **editor de receitas**, é possível alterar uma receita padrão (não é possível adicionar novas receitas aqui)*
- ▶ *Uma receita padrão alterada pode ser restaurada para os valores predefinidos através do teste de receita, consulte 6.2.5av na pág. 82.*
- ▶ *Com o **criador de receitas**, pode ser criada uma receita do zero utilizando a opção "criar nova receita". Também é possível copiar uma receita padrão e depois mudá-la com um nome diferente utilizando a opção "editor de receitas perito", deixando a receita padrão inalterada. Tome nota das alterações, pois as receitas recém-criadas não podem ser restauradas separadamente.*
- ▶ *Com a função **eliminar receita**, apenas as receitas criadas com o criador de receitas podem ser removidas da máquina.*
- ▶ *A máquina não consegue fornecer feedback (erro) quando o motor do misturador não está a funcionar ou quando o motor do recipiente está configurado para uma velocidade muito baixa.*



6.2.5



Mudar a receita de uma bebida:
- prima “*receita*” para confirmar
- prima ◀ ou ▶ para percorrer o menu de bebidas

6.2.5a



Carrossel de receitas:
- prima “*editor de receitas*” para confirmar
- prima ◀ ou ▶ para percorrer o submenu de receitas:
  - » criador de receitas 6.2.5t na pág. 7573
  - » eliminar receita 6.2.5ak na pág. 7977

► *O código QR no ecrã refere-se a este manual*

6.2.5b



Carrossel do editor de receitas:
- prima “*editor de receitas básico*” para confirmar
- prima ◀ ou ▶ para ir para “*editor de receitas perito*” (6.2.5j na pág. 7270)

6.2.5c



Selecionar a subdivisão:
- prima “*receita do decantador*” ou “*receita de copo*” e vá para o ecrã seguinte

6.2.5d



Seleção de receita:
- prima ▲ ou ▼ para selecionar uma bebida
- prima › para confirmar

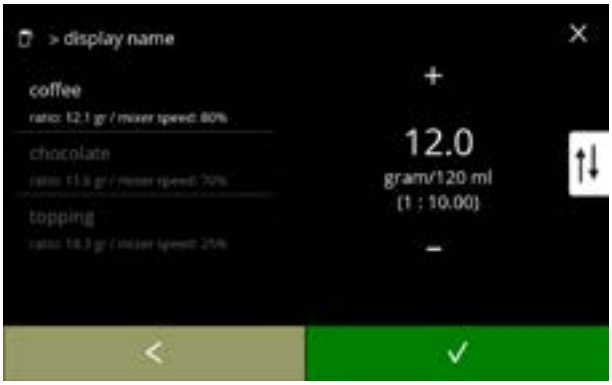
6.2.5e



Volume:
- prima + ou − para alterar o volume para os diferentes tamanhos de copo
- prima › para confirmar e ir para o ecrã seguinte

► *A maioria dos volumes pode ser ajustada de 0-30 ml a 2000 ml (dependendo da receita)*

6.2.5f



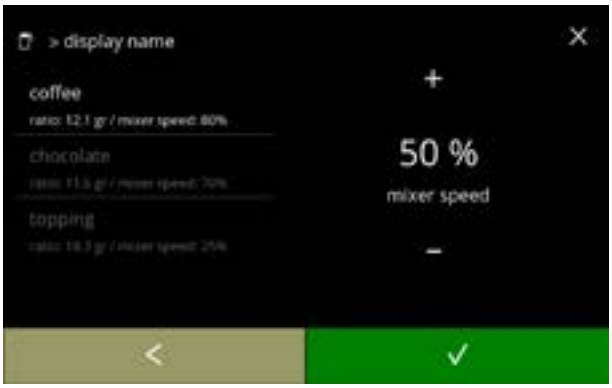
Intensidade:

► *Utilize ⇅ para alternar entre a proporção e o grama/120 ml*

- prima + ou − para alterar a relação ingrediente/água
- prima ✓ para confirmar

► *O número de ingredientes pode variar por bebida.*

6.2.5g



Velocidade do misturador:
- prima + ou − para alterar a velocidade do misturador
- prima ✓ para confirmar
  - » vá para o ecrã anterior para o ingrediente seguinte
  - » vá para o ecrã seguinte quando todos os ingredientes tiverem sido configurados

6.2.5h



Ecrã de confirmação:

► *À esquerda, o resumo das novas configurações de ingredientes.*

- prima ☑ para confirmar e alterar o ingrediente seguinte (se disponível) e vá para o ecrã 6.2.5f
- prima guardar para confirmar que o último ingrediente da receita está configurado e vá para o ecrã seguinte

6.2.5i



Ecrã de informação:

- o ecrã 6.2.5aq é apresentado após alguns segundos para testar a receita

6.2.5j



Carrossel do editor de receitas:

- prima "*editor de receitas perito*" para confirmar
- prima ‹ ou › para ir para "*editor de receitas básico*" (6.2.5b na pág. 70)

6.2.5k



Selecionar a subdivisão:

- prima "*receita do decantador*" ou "*receita de copo*" e vá para o ecrã seguinte

6.2.5l



Seleção de receita:
- prima ▲ ou ▼ para selecionar uma bebida
- prima › para confirmar

6.2.5m



Volume:
- prima + ou − para alterar o volume para os diferentes tamanhos de copo
- prima › para confirmar e ir para o ecrã seguinte

► *A maioria dos volumes pode ser ajustada de 0-30 ml a 2000 ml (dependendo da receita)*

6.2.5n



Intensidade:

► *Utilize ⇅ para alternar entre a proporção e o grama/120 ml*
- prima + ou − para alterar a relação ingrediente/água
- prima ☑ para confirmar

► *O número de ingredientes pode variar por bebida.*

6.2.5o



Ingrediente afetado pelos botões de intensidade:
- prima a caixa de verificação

► *Isto determina se um ingrediente é modificado ou não quando a configuração de intensidade no ecrã de seleção de bebidas é alterada, consulte 4.1a na pág. 7*
- prima ☑ para confirmar

► *Para ingredientes que já têm uma dosagem elevada, é melhor não utilizar esta opção; grandes quantidades de pó podem causar um bloqueio na câmara de mistura.*

6.2.5p



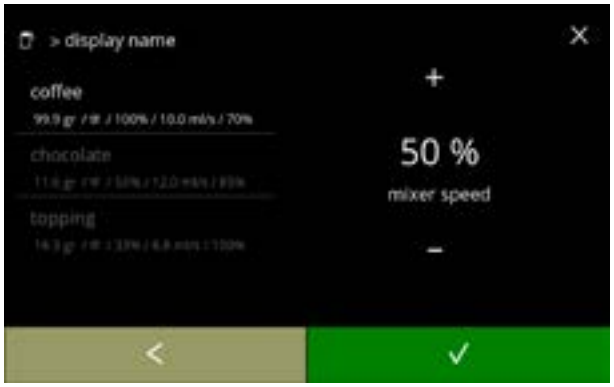
Proporção de água para os ingredientes:

- prima ➕ ou ➖ para alterar a percentagem para o ingrediente selecionado

  ► *Todos os ingredientes juntos devem ser distribuídos a 100%.*

- prima ☑ para confirmar

6.2.5q



Velocidade do misturador:

- prima ➕ ou ➖ para alterar a velocidade do misturador para o ingrediente selecionado
- prima ☑ para confirmar
  - » vá para o ecrã anterior para o ingrediente seguinte
  - » vá para o ecrã seguinte quando todos os ingredientes tiverem sido configurados

6.2.5r



Ecrã de confirmação:

► *À esquerda, o resumo das novas configurações de ingredientes.*

- prima ☑ para confirmar e alterar o ingrediente seguinte (se disponível) e vá para o ecrã 6.2.5n
- prima guardar para confirmar que o último ingrediente da receita está configurado e vá para o ecrã seguinte

6.2.5s



Ecrã de informação:

- o ecrã 6.2.5aq é apresentado após alguns segundos para testar a receita

6.2.5t



Carrossel de receitas:
- prima “*criador de receitas*” para confirmar
- prima ◀ ou ▶ para percorrer o submenu de receitas:
  - » eliminar receita 6.2.5ak na pág. 79
  - » editor de receitas 6.2.5a na pág. 70

► *O código QR no ecrã refere-se a este manual (online).*

6.2.5u



Carrossel do criador de receitas:
- prima “*criar nova receita*” para confirmar
- prima ◀ ou ▶ para ir para “*copiar receita*” (6.2.5ai na pág. 78)

6.2.5v



Nome da receita:

► *O nome da receita deve ser único, o nome da bebida pode ser alterado mais tarde.*

- prima ▶ ou “*introduzir o nome da receita*” para confirmar

6.2.5w



Selecionar a subdivisão:
- prima “*receita do decantador*” ou “*receita de copo*” e vá para o ecrã seguinte

6.2.5x



Introduzir um nome único da nova receita:
- prima ‹ ou › para percorrer o alfabeto
- prima o carácter entre ‹ › para formar o nome da nova bebida
  - » prima ABC para maiúsculas
  - » prima à..ç..ê para caracteres especiais
  - » prima 123#* para números
  - » prima ␣ para um espaço
  - » prima ⌫ para remover uma entrada anterior
- prima ✓ para confirmar o nome da nova receita

6.2.5y



Escolher um ícone de bebida (opcional):
- prima ^ ou v para percorrer os ícones de bebida padrão
- prima o ícone para selecionar
- prima ✓ para confirmar

► *A opção de confirmar só está ativa se tiver alterado algo.*

► *Numa fase posterior, podem ser escolhidas imagens de bebidas específicas do cliente (§6.2.3 na pág. 65)*

6.2.5z



Selecionar um ingrediente:
- prima ^ ou v para percorrer os ingredientes
- prima o nome do ingrediente para selecionar
- prima ✓ para confirmar

► *Não podem ser adicionados novos ingredientes*
Se um ingrediente não existir, pode ser utilizada uma "pré-preparação" que será renomeada.

6.2.5aa



Selecionar outro ingrediente:
- prima adicionar ingrediente para ir para o ecrã anterior
- prima › para entrar no ecrã seguinte

► *Nenhum outro ingrediente pode ser escolhido numa receita copiada, pelo que adicionar ingrediente não pode ser selecionado.*