


6.3.10g

Introduzir o código PIN:
- prima ◀ ou ▶ para percorrer os números
- prima o número para selecionar
- prima ⌫ para eliminar um número PIN, consulte o canto esquerdo
- prima ✓ para verificar o código PIN introduzido e ir para o ecrã seguinte

► *Se o código PIN **não** corresponder, receberá outra tentativa para introduzir o código correto.*




6.3.10h

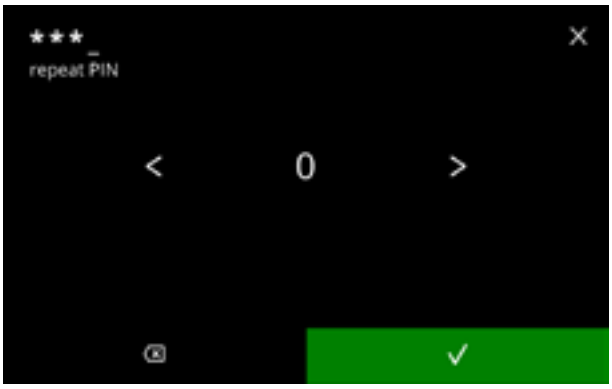
Ecrã de informação:
- o ecrã seguinte é apresentado após alguns segundos




6.3.10i

Inserir o novo código PIN:
- prima ◀ ou ▶ para percorrer os números
- prima o número para selecionar
- prima ⌫ para eliminar um número PIN, consulte o canto esquerdo
- prima ▶ quando for introduzido o código PIN de 4 dígitos

► *Quando são introduzidos quatro números, é apresentado o ecrã seguinte para verificar o código PIN .*




6.3.10j

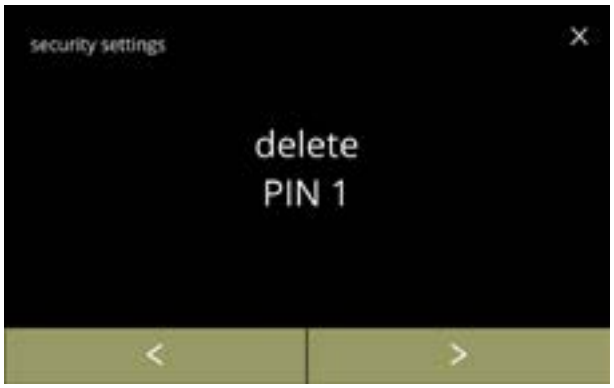
Verificar o novo código PIN:
- prima ◀ ou ▶ para percorrer os números
- prima o número para selecionar
- prima ⌫ para eliminar um número PIN, consulte o canto esquerdo
- prima ✓ para verificar o código PIN introduzido e ir para o ecrã seguinte

► *Se o código PIN **não** corresponder, receberá outra tentativa para introduzir o código correto.*




6.3.10k

Ecrã de informação:
- o ecrã 6.3.10a é apresentado após alguns segundos




6.3.10l

Eliminar PIN 1:
- prima "*eliminar PIN 1*" para confirmar e ir para o ecrã seguinte
- prima ‹ ou › para ir para o ecrã 6.3.10f




6.3.10m

Introduzir o código PIN:
- prima ‹ ou › para percorrer os números
- prima o número para selecionar
- prima ⌫ para eliminar um número PIN, consulte o canto esquerdo
- prima ✓ para verificar o código PIN introduzido e ir para o ecrã seguinte

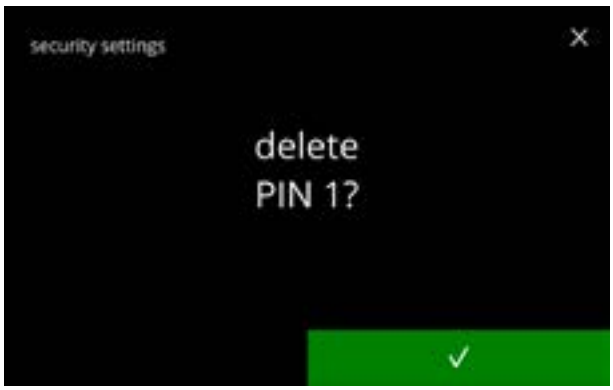
► *Se o código PIN **não** corresponder, receberá outra tentativa para introduzir o código correto.*




6.3.10n

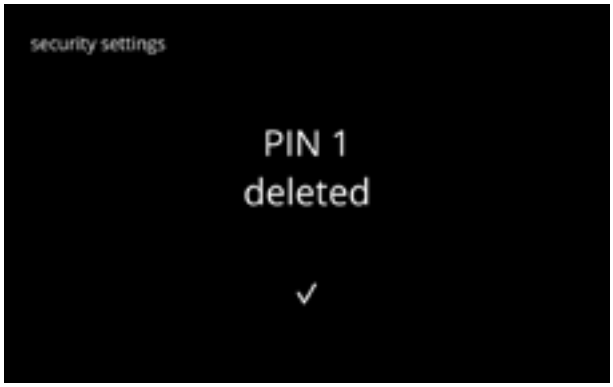
Ecrã de informação:
- o ecrã seguinte é apresentado após alguns segundos

6.3.10o




Ecrã de confirmação:
- prima ☒ para cancelar
- prima ☑ para confirmar e ir para o ecrã seguinte

6.3.10p




Ecrã de informação:
- o ecrã 6.3.10a é apresentado após alguns segundos

6.3.10q




Alterar as configurações de segurança:
- prima "*PIN 2 para acesso limitado*" para selecionar:

  ► *Os ecrãs seguintes são os mesmos que o PIN 1 (apenas o PIN 1 é substituído pelo PIN 2 nos ecrãs 6.3.10b a 6.3.10p).*
- prima ☒ ou ☒ para ir para o ecrã 6.3.10a para PIN 1

### 6.3.11 Dispositivos ligados

Neste menu, as configurações de dispositivos externos ligados à máquina podem ser configuradas ou modificadas.
No caso de um módulo de pagamento ligado, a possibilidade de cancelar uma bebida pode ser desativada.
Dispositivos que podem ser ligados:

- dispositivos de pagamento em numerário (com e sem moedas)

► *Um sistema de pagamento requer uma fonte de alimentação externa, solicite ao seu revendedor informações sobre as opções.*

6.3.11




Selecionar ou configurar os dispositivos ligados:

- prima "*dispositivos ligados*" para confirmar
- prima ‹ ou › para percorrer o menu da máquina

► *Se não existir nenhum dispositivo externo ligado à máquina, o texto neste ecrã permanecerá a cinzento.*

6.3.11a

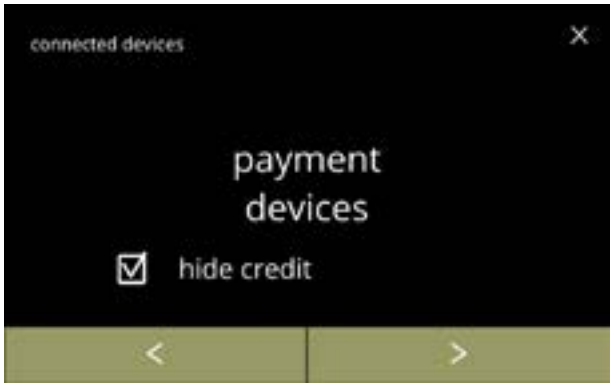



Dispositivo de pagamento em numerário:

► *A caixa de verificação dá a possibilidade de decidir se uma bebida paga pode ser cancelada ou não (o dinheiro não é devolvido).*

- prima › para confirmar

6.3.11b

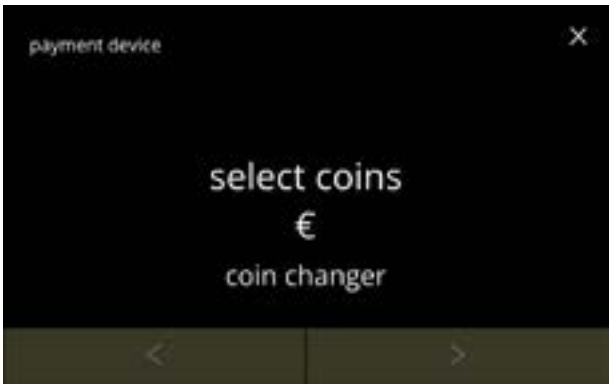



Dispositivo de pagamento em numerário:

► *A caixa de verificação dá a possibilidade de decidir se os créditos serão ocultados ou não.*

- prima › para confirmar

► *A opção "ocultar crédito" é particularmente útil para dispositivos de pagamento em numerário que atribuem um montante de crédito final para garantir que há crédito suficiente para pagar a bebida (como um posto de gasolina self-service).*

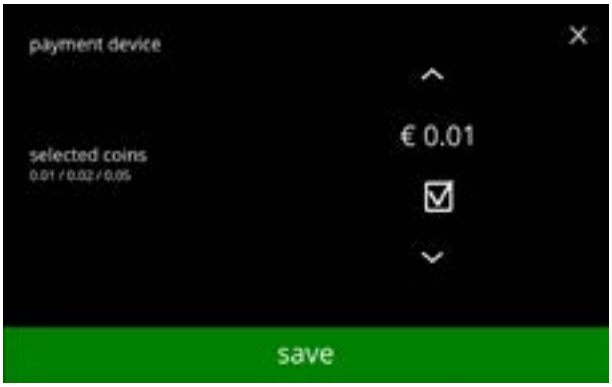



6.3.11c

Selecionar/configurar o dispositivo de pagamento em numerário:
- prima “*selecionar moedas*” para confirmar
- prima ◀ ou ▶ para percorrer mais dispositivos de pagamento em numerário ligados

► *A disponibilidade dos botões de navegação depende do número de dispositivos ligados.*

► *Podem ser ligados até 2 dispositivos de pagamento em numerário.*

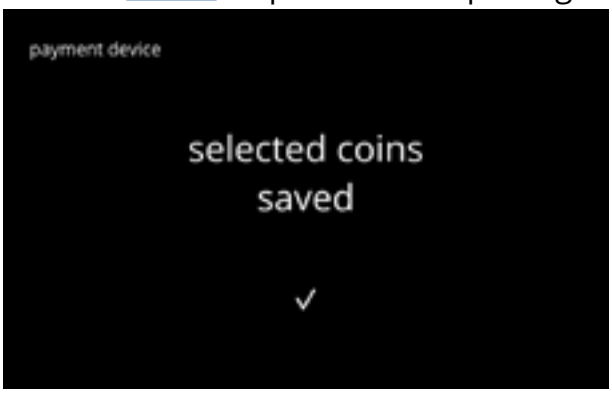



6.3.11d

Selecione quais as moedas que podem ser utilizadas:
- prima ▲ ou ▼ para percorrer as moedas disponíveis
- prima a caixa de verificação para configurar a moeda
- prima guardar para confirmar e ir para o ecrã seguinte

► *A opção de gravar só está ativa se tiver alterado algo.*

Ecrãs de informação:
- o ecrã 6.3.11 é apresentado após alguns segundos







6.3.11e

### 6.3.12 Restaurar as configurações de fábrica

Restaurar as configurações de fábrica coloca a máquina no seu estado original.

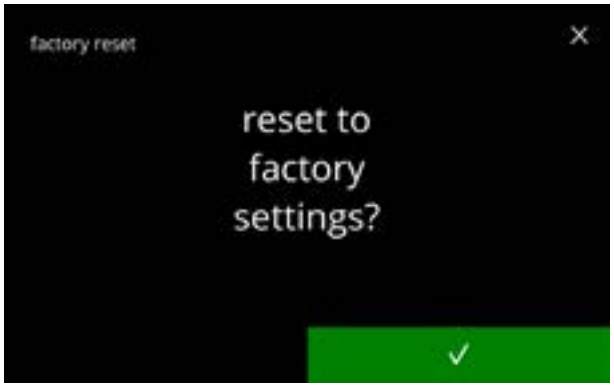
As exceções são:
- firmware
- contador da máquina (apenas os contadores de dias e de bebidas são restaurados)
- contador de descalcificações
- filtro da água
- histórico do firmware

6.3.12




Restaurar as configurações de fábrica:
- prima "*configurações de fábrica*" para confirmar
- prima ☒ ou ☒ para percorrer o menu da máquina

6.3.12a




Ecrã de confirmação:

► *Primeiro guarde os dados personalizados, consulte* *§6.4.5 na pág. 124*.

- prima ☑ para confirmar

6.3.12b




Ecrã de progresso
- aguarde a conclusão do processo

6.3.12c




Ecrã de informação:
- o ecrã seguinte é apresentado após alguns segundos

6.3.12d




Ecrã de informação:
- a máquina arranca automaticamente (demora algum tempo)

### 6.3.13 Configurar tempos de bloqueio

É possível bloquear a distribuição de bebidas durante determinados períodos.
A opção pode ser escolhida para permitir servir água quente durante os tempos de bloqueio. Durante esses tempos de bloqueio, todos os ícones de bebida no ecrã de seleção de bebidas estão inativos e ficam cinzentos. Se premir um botão a cinzento quando está ativo um tempo de bloqueio, a máquina apresentará o ecrã 6.3.13e durante 3 segundos.
No caso de estar disponível água quente durante os tempos de bloqueio, o ícone de água quente é o único ícone ativo. A caixa de verificação “ativar tempo de bloqueio de água quente” só está ativa quando, pelo menos, um tempo de bloqueio estiver configurado.
Podem ser configurados até 4 tempos de bloqueio, cada um representado por um botão branco.

6.3.13



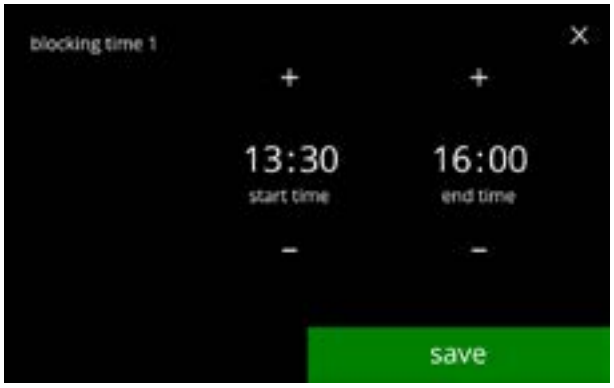

Configurar os tempos de bloqueio:
- prima “*bloquear temporariamente dispensação de bebidas*” para confirmar
- prima ‹ ou › para percorrer o menu da máquina

6.3.13a




Ecrã de seleção:
- prima o tempo de bloqueio para selecionar e ir para o ecrã seguinte

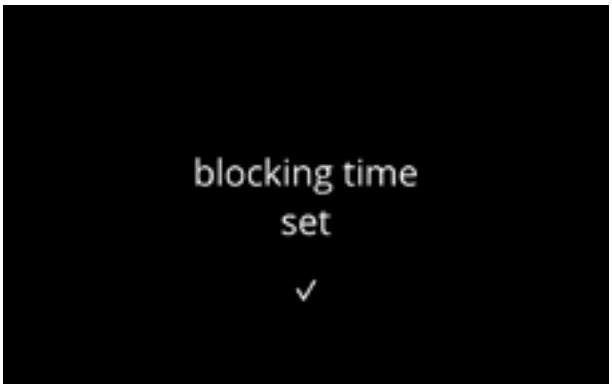
6.3.13b




Alterar a hora:
- prima + ou − para configurar a hora de início e fim com passos de 15 minutos (= configuração)
- prima guardar para confirmar

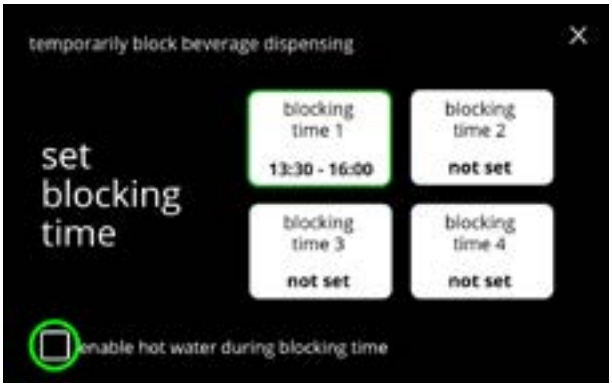
► *Se tiver sido configurado um tempo de bloqueio, o botão branco mostra um contorno verde, consulte o ecrã 6.3.13d.*

► *Se os tempos de início e fim forem os mesmos, o tempo de bloqueio **não** é configurado.*




6.3.13c

Ecrã de informação:
- o ecrã seguinte é apresentado após alguns segundos




6.3.13d

Ativar a água quente:
- prima a caixa de verificação para ativar a água quente durante o tempo de bloqueio
- prima outro tempo de bloqueio para configurar
- prima ☒ e regresse ao ecrã 6.3.13




6.3.13e

Ecrã de informação:
- Se premir um botão a cinzento quando está ativo um tempo de bloqueio, a máquina apresentará o ecrã durante 3 segundos.

### 6.3.14 Configurar tempos ligado/desligado automático

O principal objetivo desta função é assegurar que a máquina ***está pronta a ser utilizada*** numa hora definida e ***desliga*** numa hora definida.
Se a hora de início for configurada, por exemplo para as 8:00 horas da manhã, isto significa que a máquina deve estar pronta para servir bebidas a partir dessa hora. Se a hora de fim estiver configurada, por exemplo, para as 18:00 horas, todos os processos são desligados nessa altura. O ecrã mostrará um sinal de vida, para que os utilizadores possam perceber que a máquina está em algum tipo de "modo de hibernação". O sinal de vida é o ícone de intensidade, o grão de café estilizado , que se move pelo ecrã (da mesma forma que o ícone da árvore se move no modo ECO). A intensidade do ecrã está configurada para um valor tão baixo quanto possível, pelo que o ícone de intensidade fica apenas levemente visível, consulte o 6.3.14f.




6.3.14

Configurar tempos ligado/desligado automático:
- prima "*configurar tempos ligado/desligado automático*" para confirmar
- prima ‹ ou › para percorrer o menu da máquina




6.3.14a

Ecrã de seleção:
- prima um dia para selecionar e ir para o ecrã seguinte

► *Se estiver configurado uma hora automática (ativação padrão), o botão branco mostra um contorno verde, consulte o ecrã 6.3.13d.*




6.3.14b

Alterar a hora:
- prima ^ ou v para selecionar as opções possíveis
  » LIGADO 24 horas
  » DESLIGADO 24 horas
- prima guardar para confirmar e ir para o ecrã 6.3.14d ***ou***
  » configurar tempo específico
- prima › para ir para o ecrã seguinte